

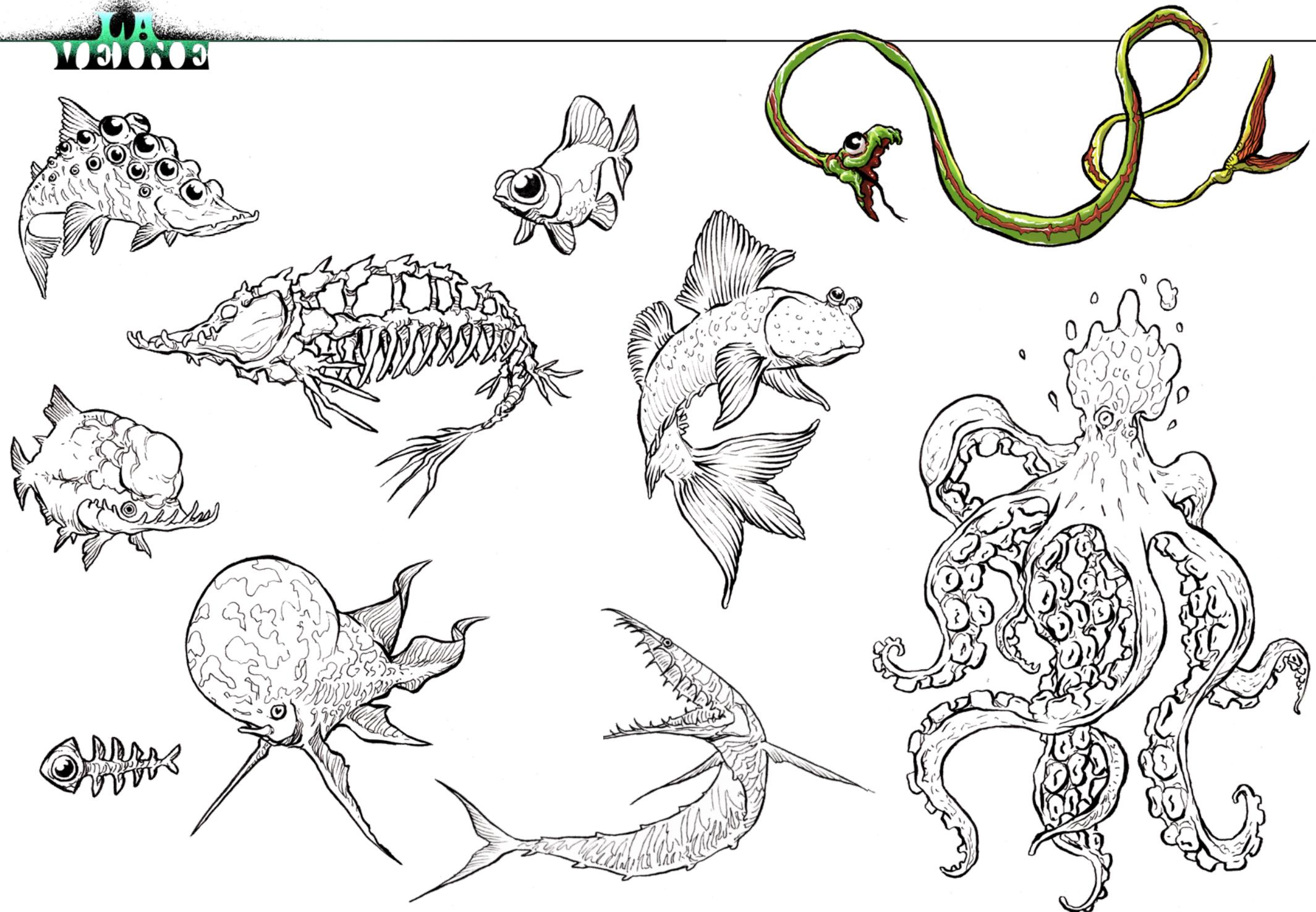


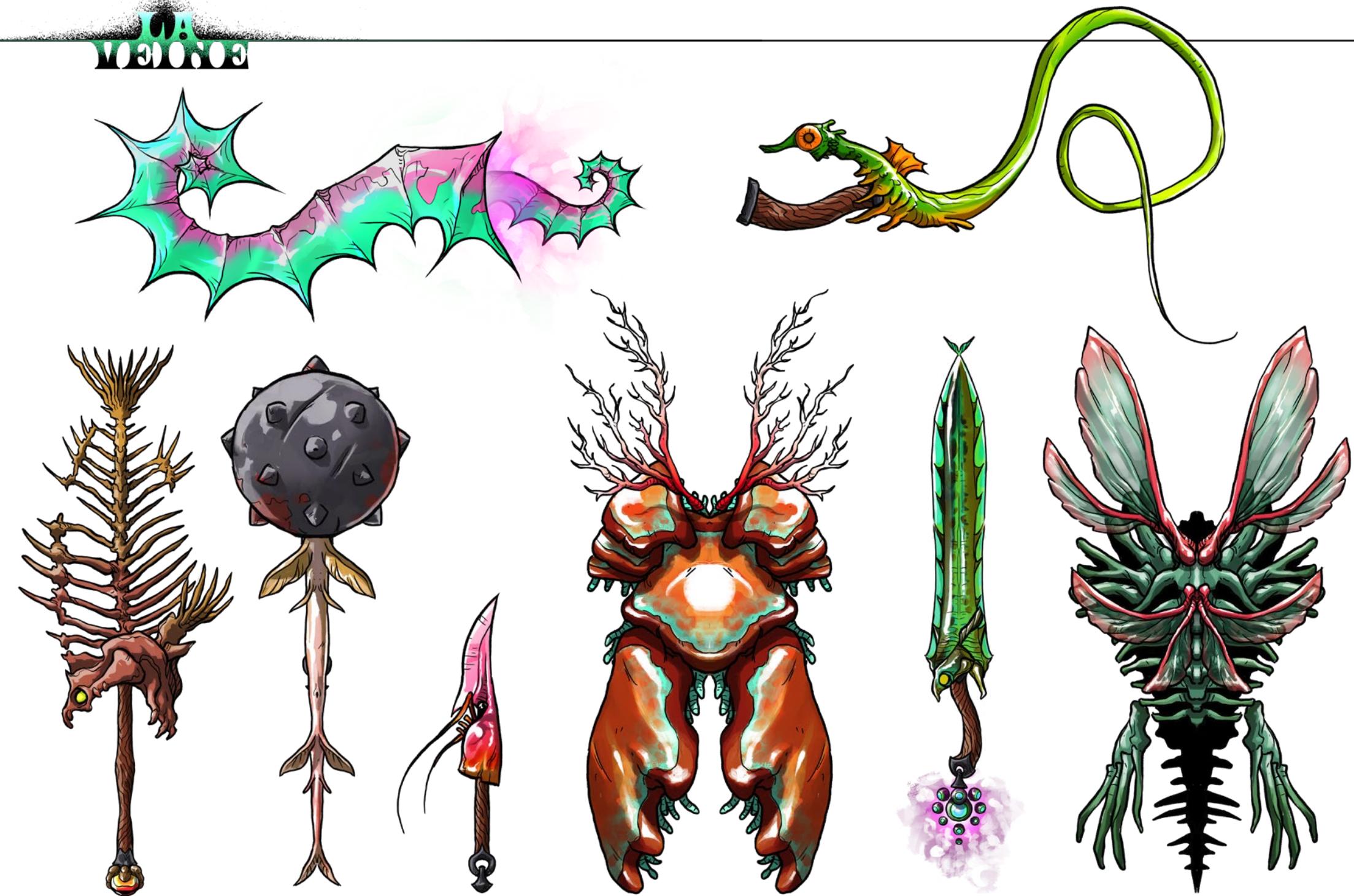
RAPHAËL  
SAMAKH  
PORTFOLIO  
2025

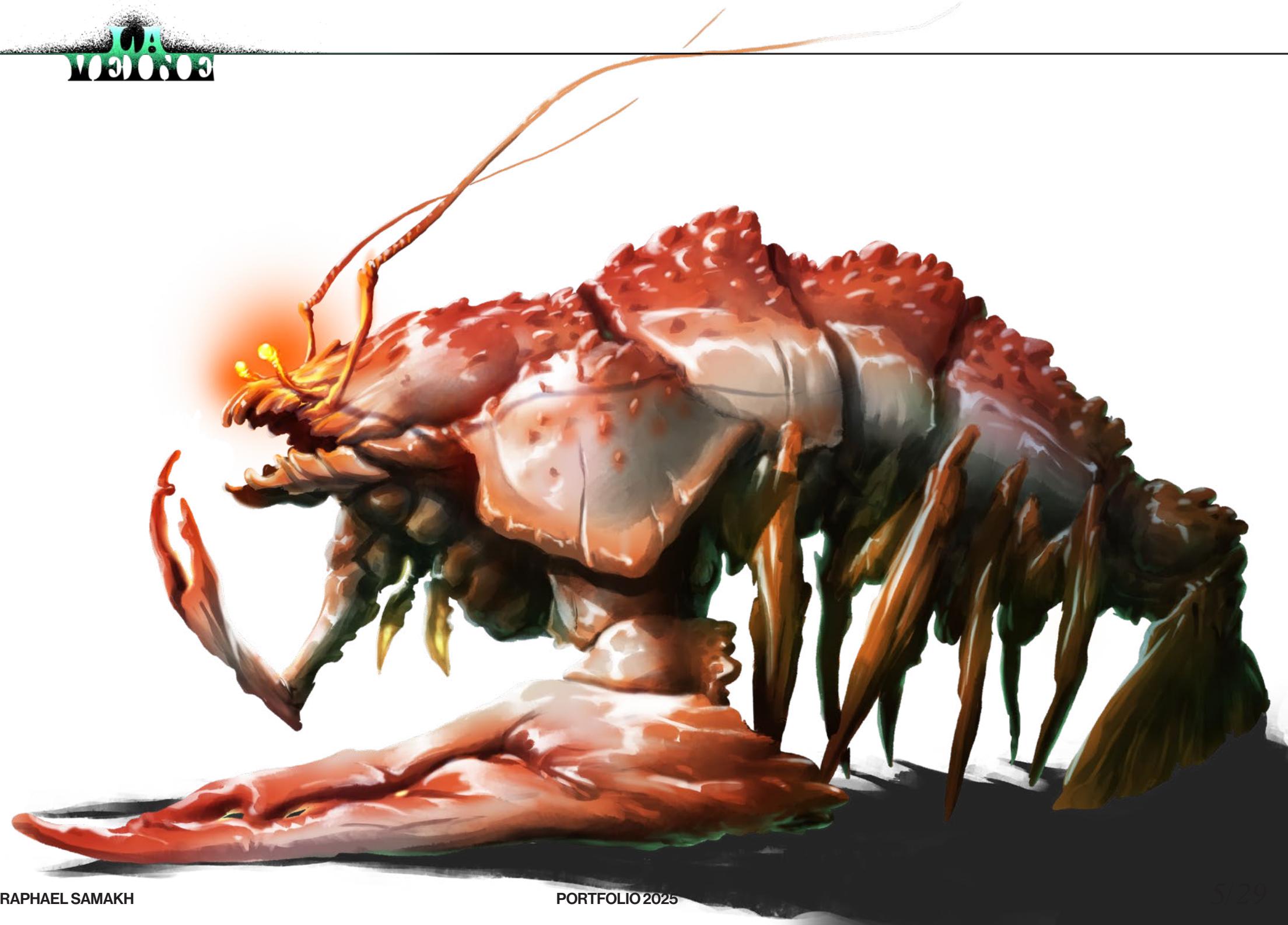
Illustrations — 2024 - 2025

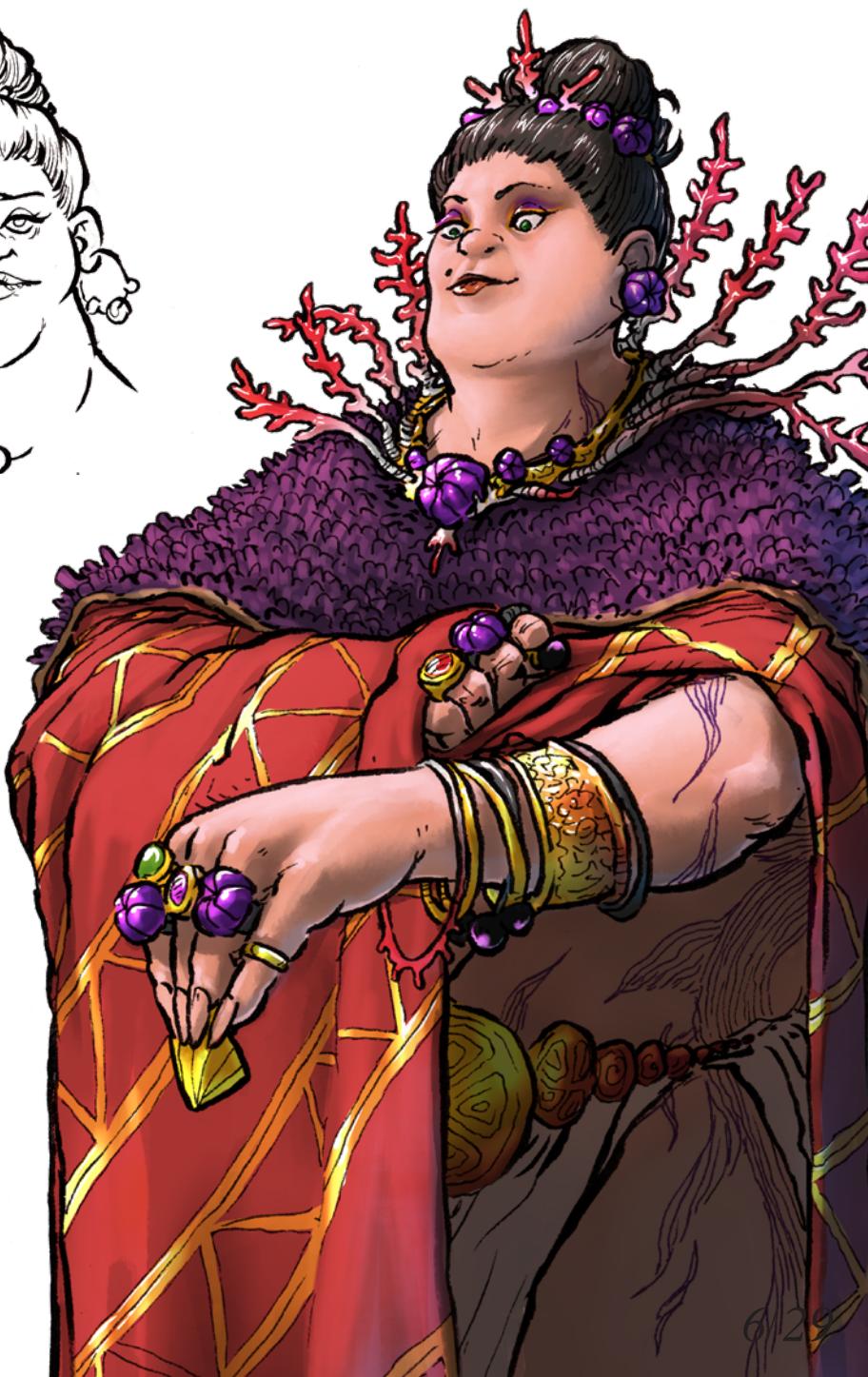
*Jeux de Roles  
Bande dessinée  
Programmation*

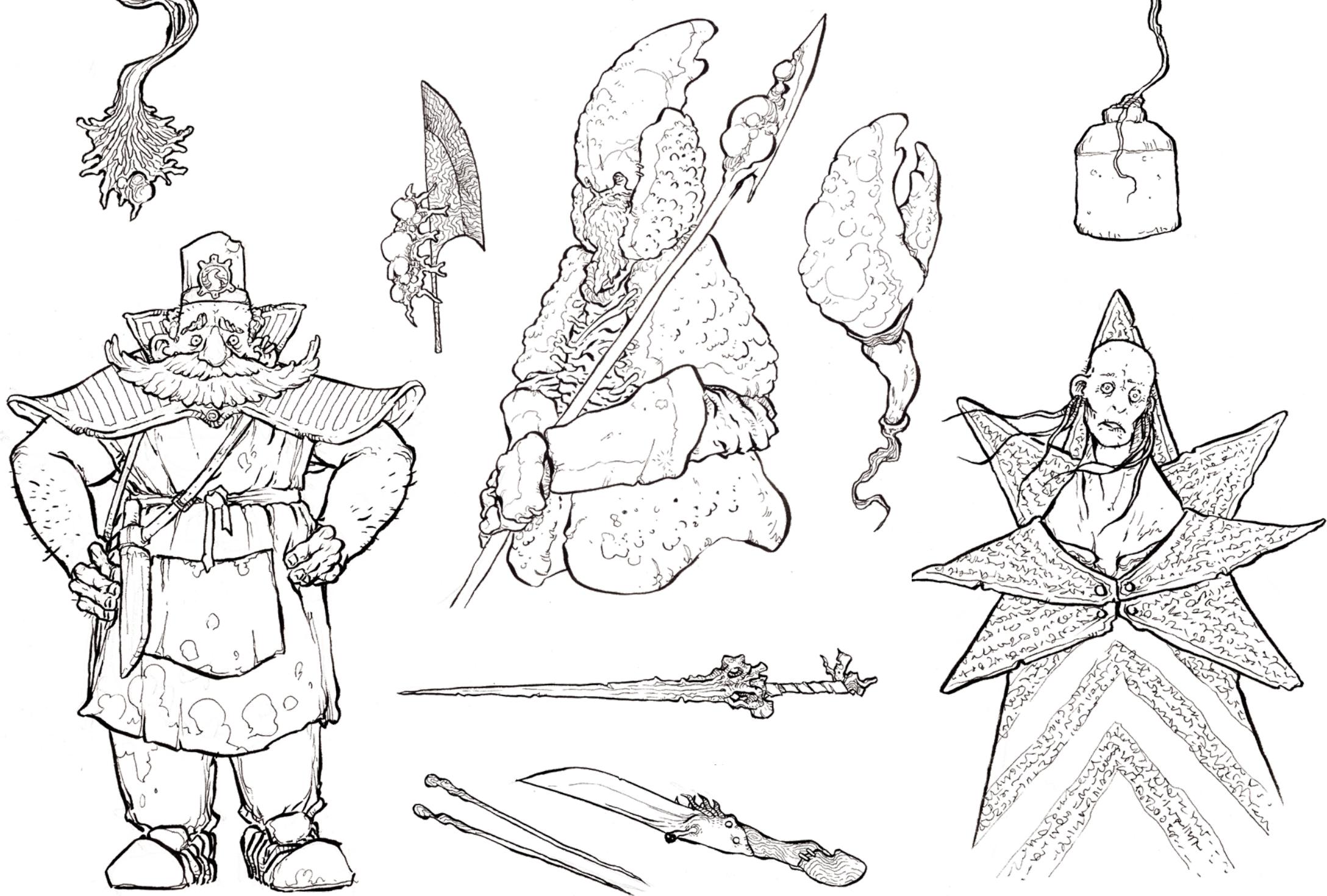






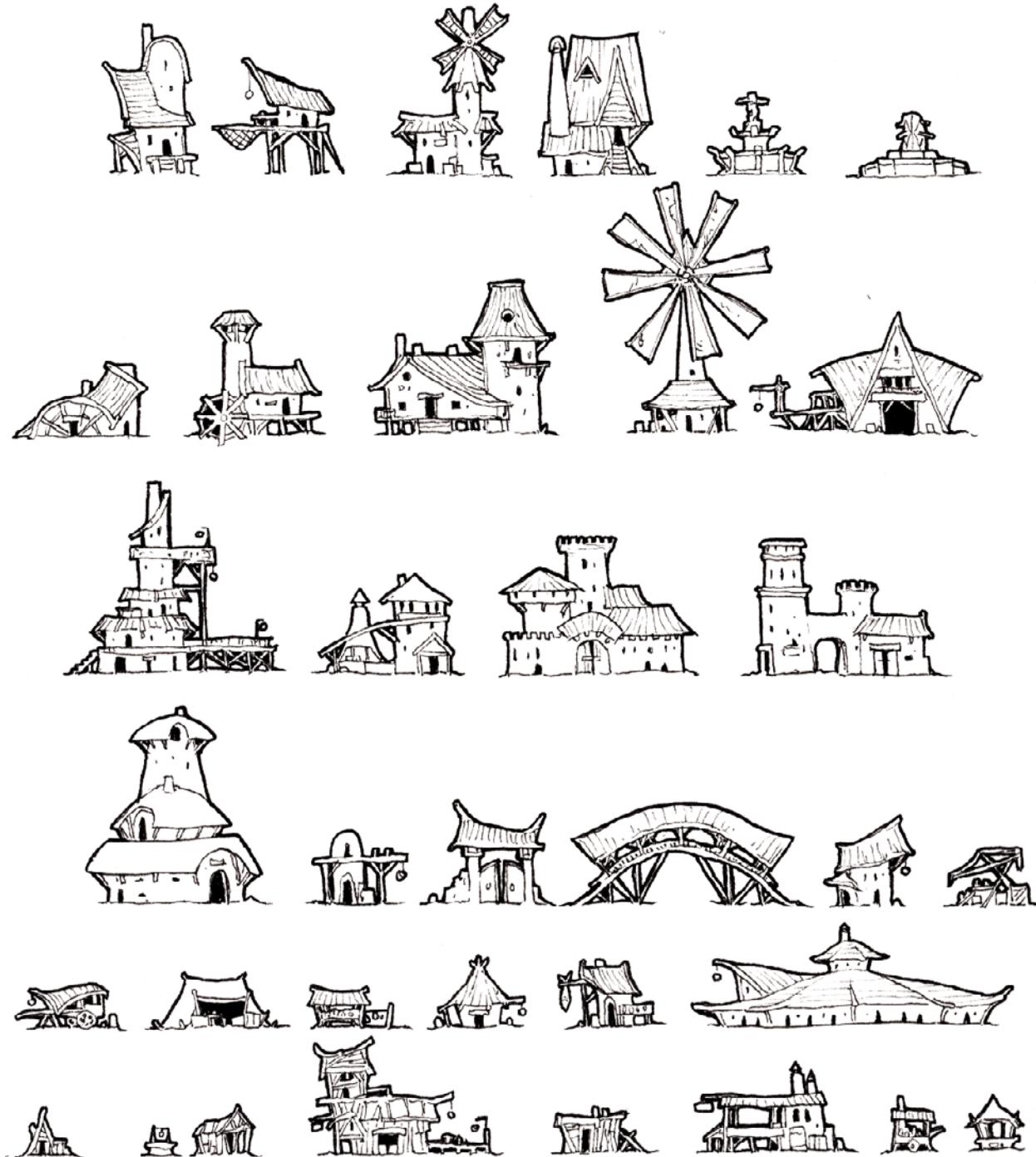








R. SAMAKH  
12.02.25



# Point à point

Style graphique — 2023

*Dessin numérique*





RAPHAEL SAMAKH

PORTFOLIO 2025



11/29

# Dark Fantasy / Comics

Dessin numérique  
Soul-Wars\_2022



RAPHAEL SAMAKH



PORTFOLIO 2025



# PAYSAGES

*Autres Futurs\_2022*

*Dessin numérique*



RAPHAEL SAMAKH

*Dessin numérique*



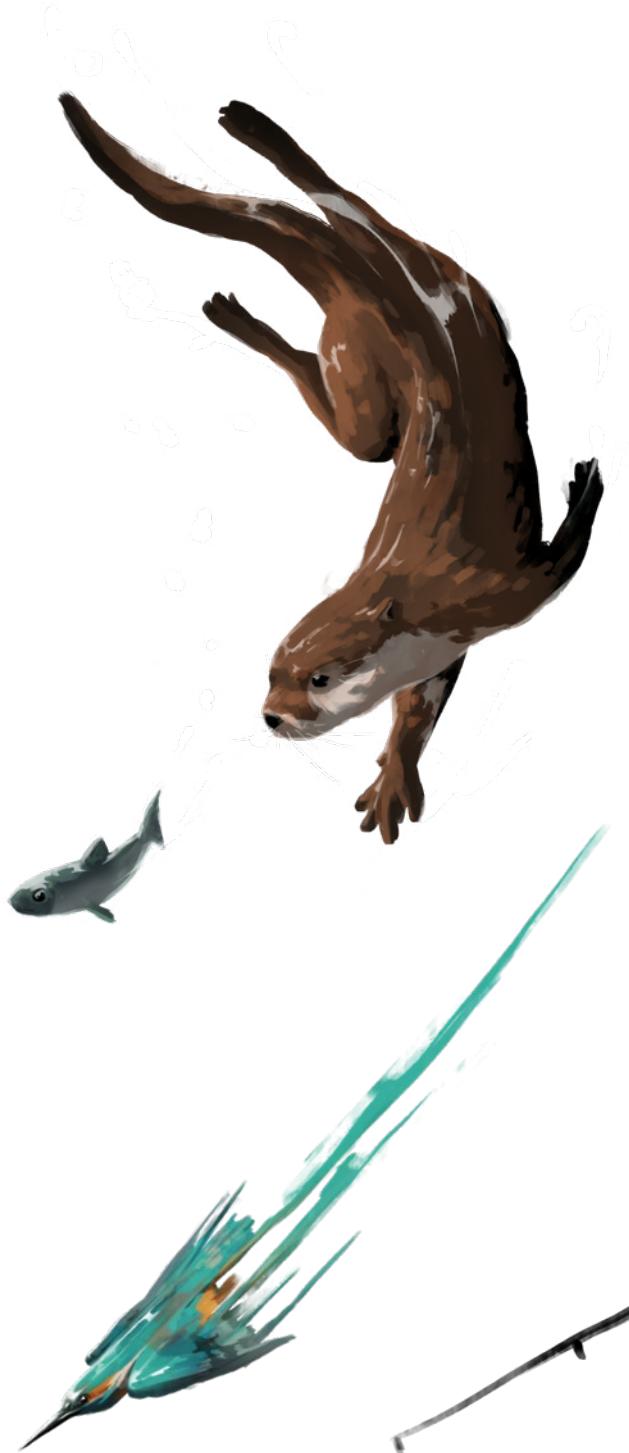
PORTFOLIO 2025

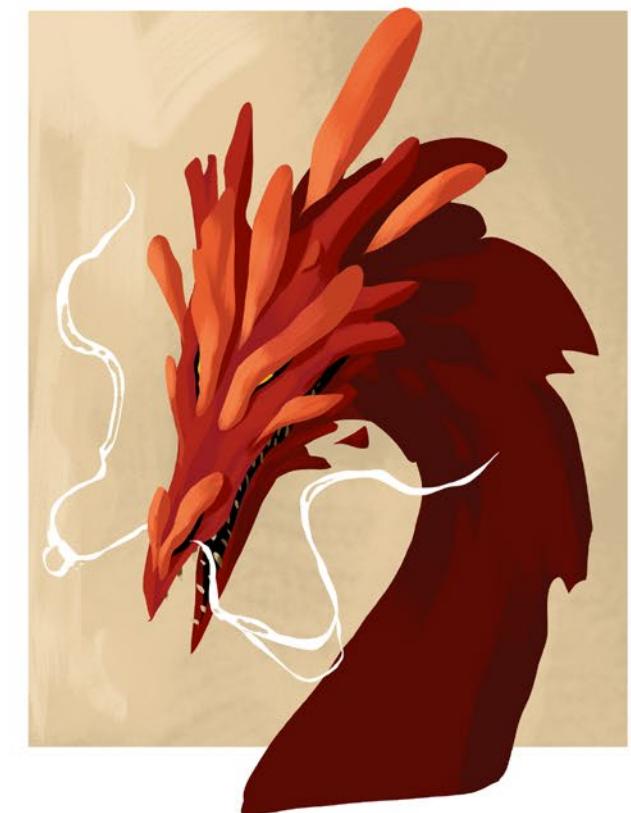




# No Line Painting

Tikopia\_Novembre 2024  
Dessin numérique



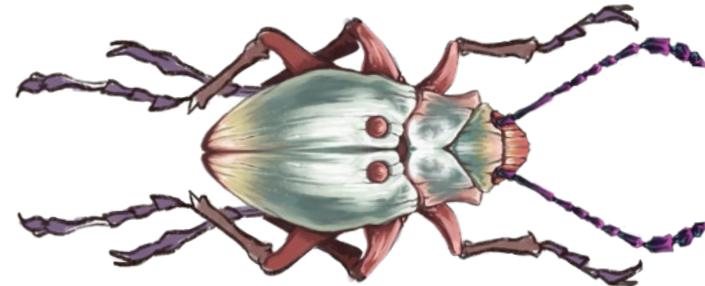


# BALZAR

2024\_2025

Dessin numérique, Crayon, ...





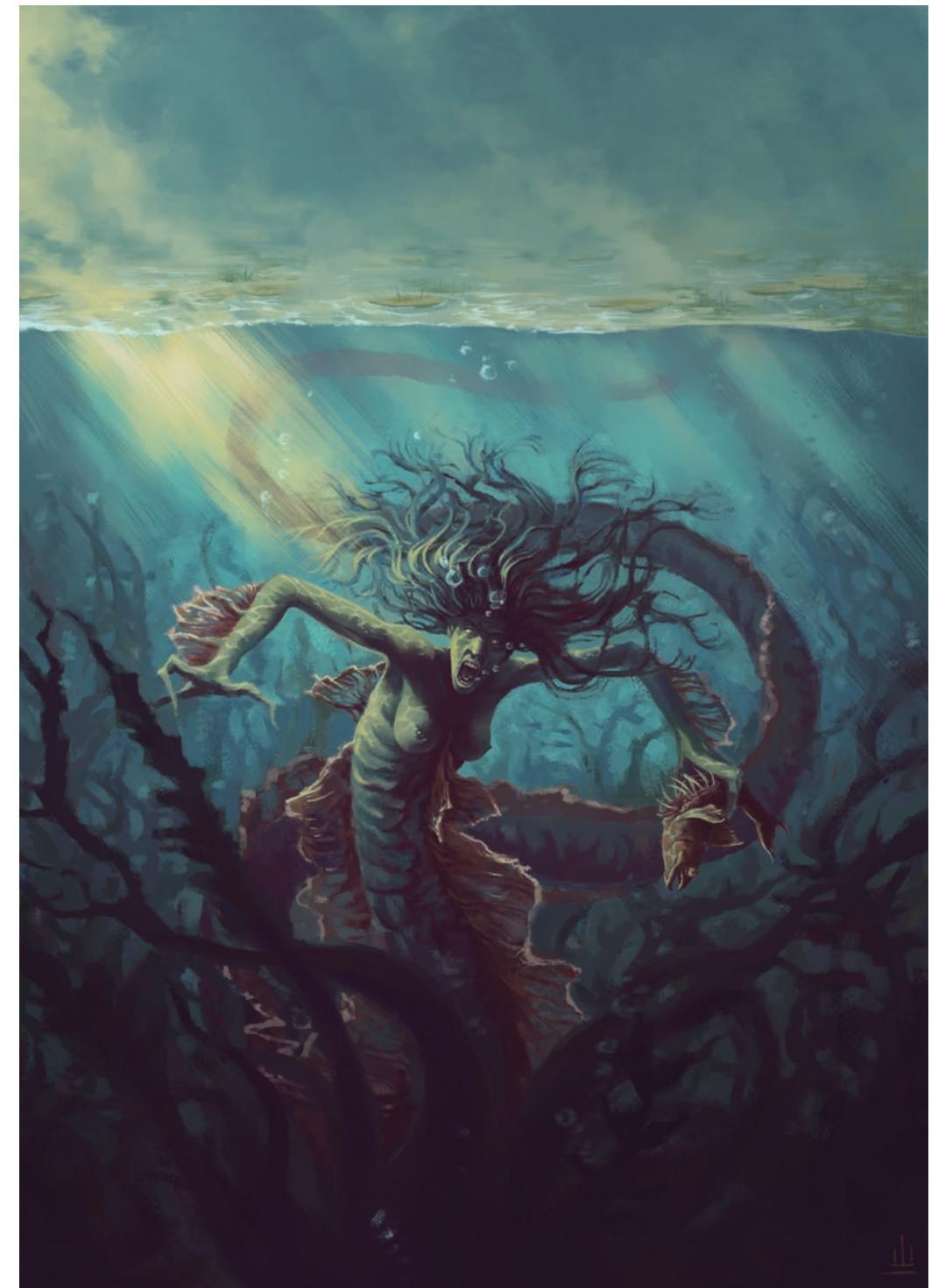
# PAINTING

Dessin numérique



RAPHAEL SAMAKH

Dessin numérique



PORTFOLIO 2025



RAPHAEL SAMAKH



PORTFOLIO 2025

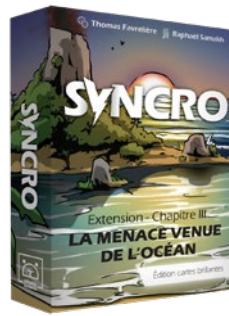
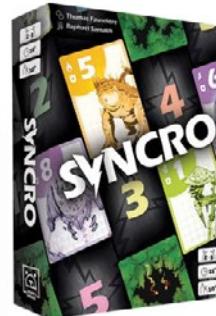
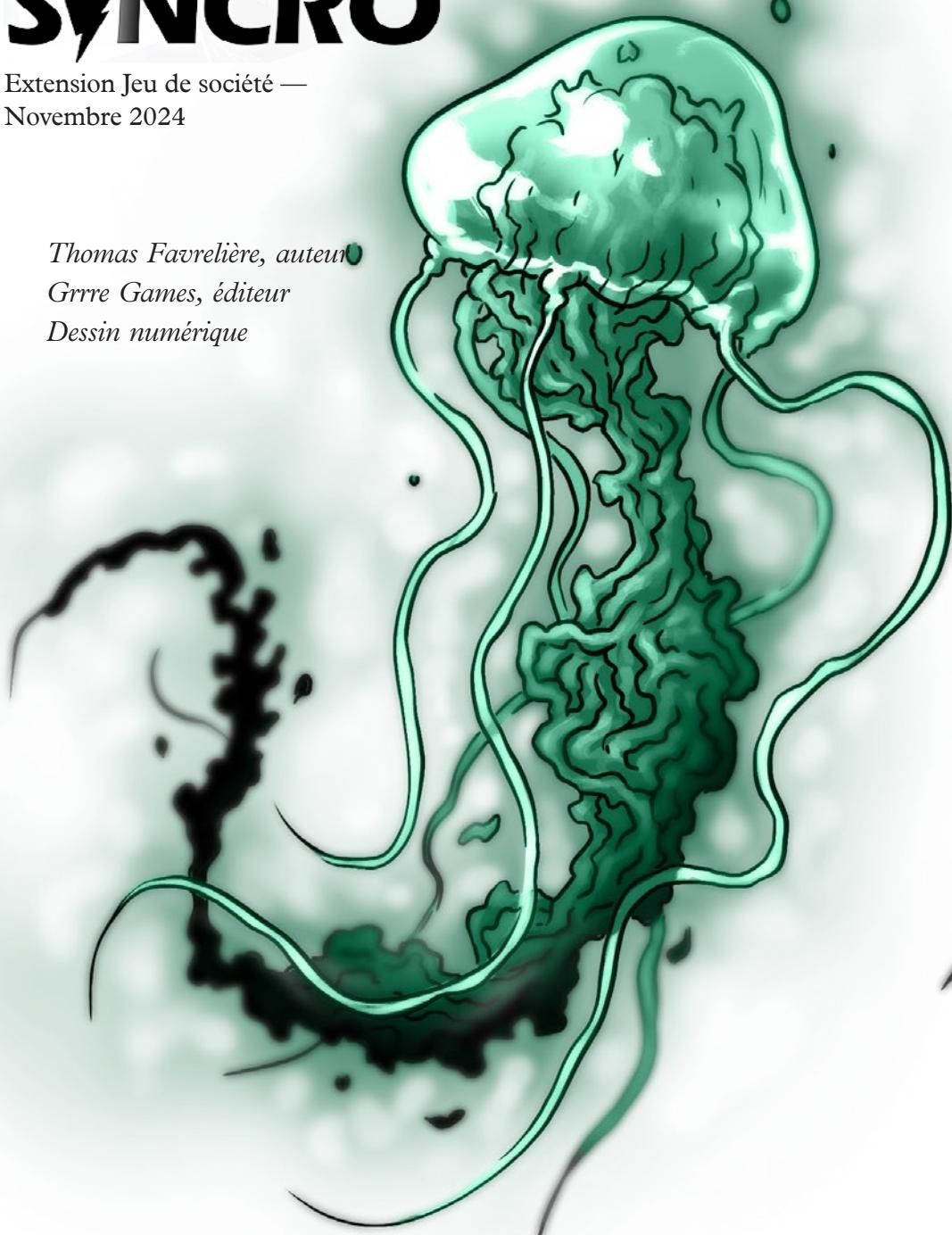
# SYNCRO

Extension Jeu de société —  
Novembre 2024

Thomas Favrelière, auteur

Grrre Games, éditeur

Dessin numérique



# TIWANAKU

Jeu de société — 2022

Olivier Grégoire, auteur

Sitdows, éditeur

Dessin numérique



# FRAGMENTS OUTSPHERE

Jeu de société — 2022-2023



Magalie Aude, illustratrice

Jonathan Favre-Godal, auteur

Théo Rivière, auteur

éditer par Grrre Games

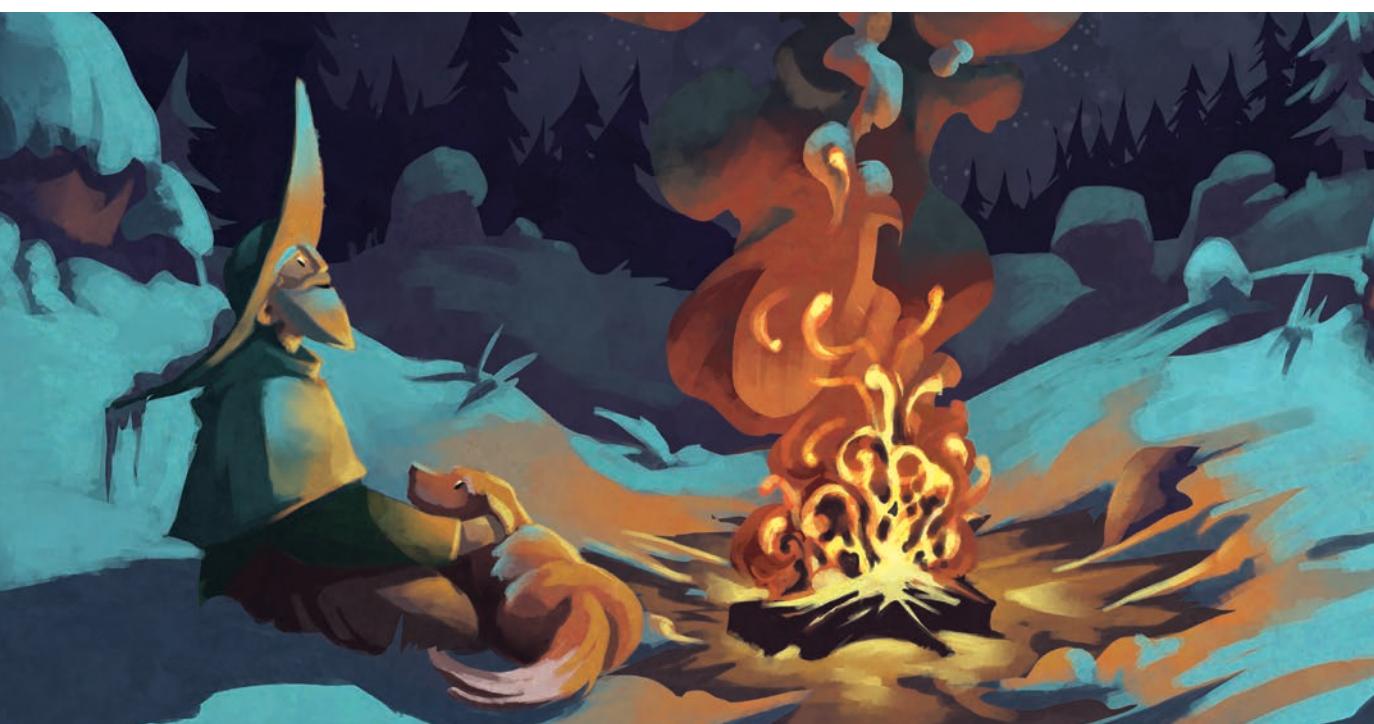
Dessin numérique



# Le Noël du chercheur d'or

Livre jeunesse — 2021

*Michel Piquemal, auteur  
Editions du Pas de l'échelle  
Dessin numérique*



# KI DINGIR GUR

Livre jeunesse — 2018

Raphaël Samakh, auteur

Auto édition

Encre ocre, colorisation numérique



# KAMAWES

Livre jeunesse — 2017

Raphaël Samakh, auteur

Auto édition

Encre de chine



RAPHAEL SAMAKH

PORTFOLIO 2025



28/29

# ÊRÈ

Livre jeunesse — 2018

Raphaël Samakh, auteur  
Auto édition  
Stylo noir, colorisation numérique

