



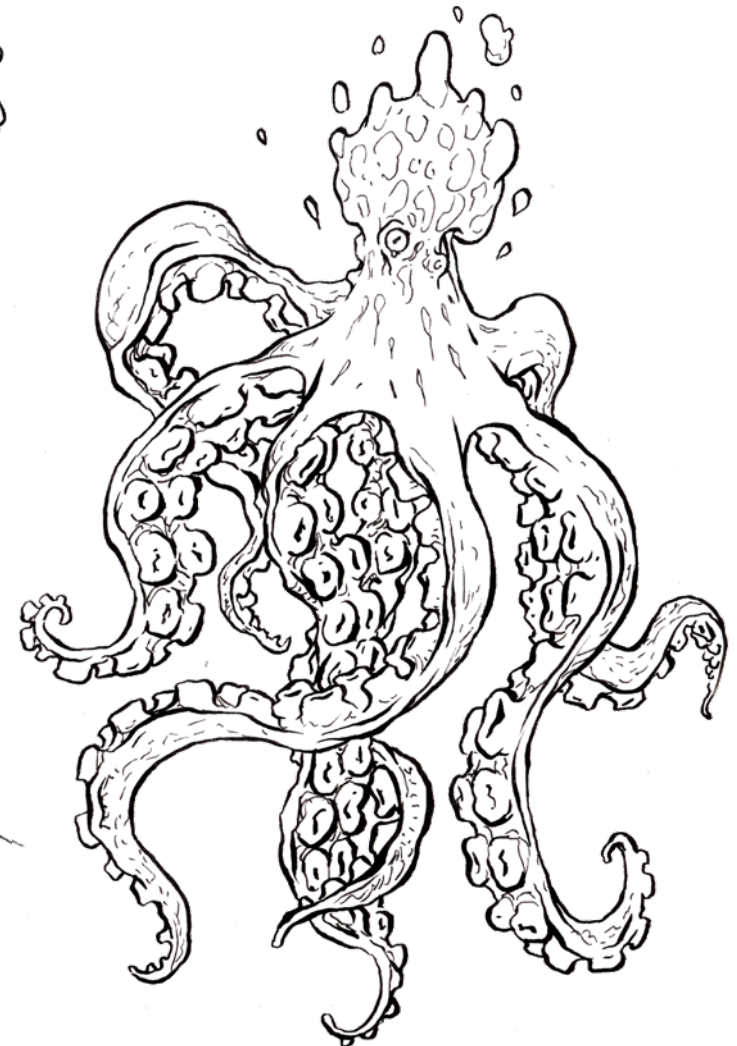
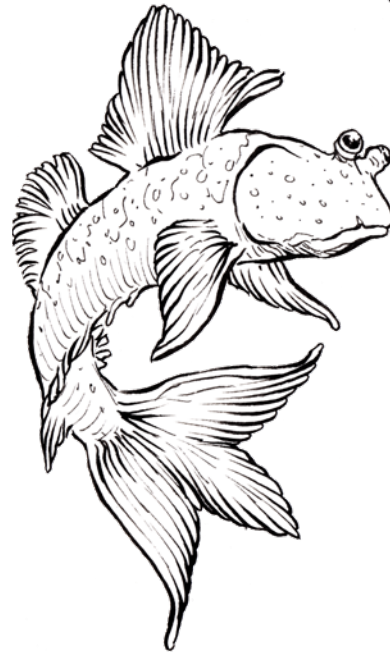
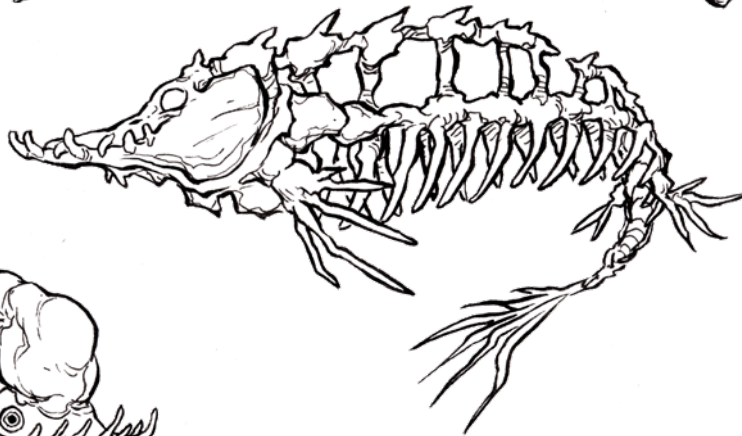
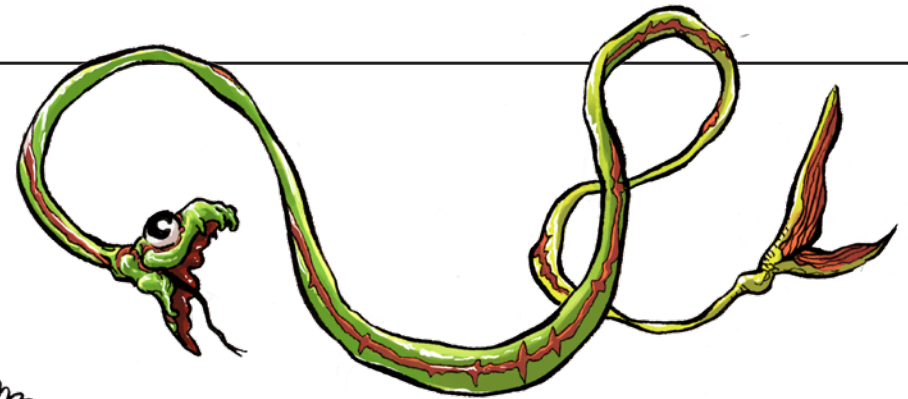
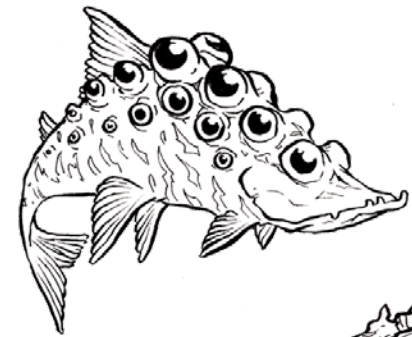
**RAPHAËL
SAMAKH**
PORTFOLIO
2025

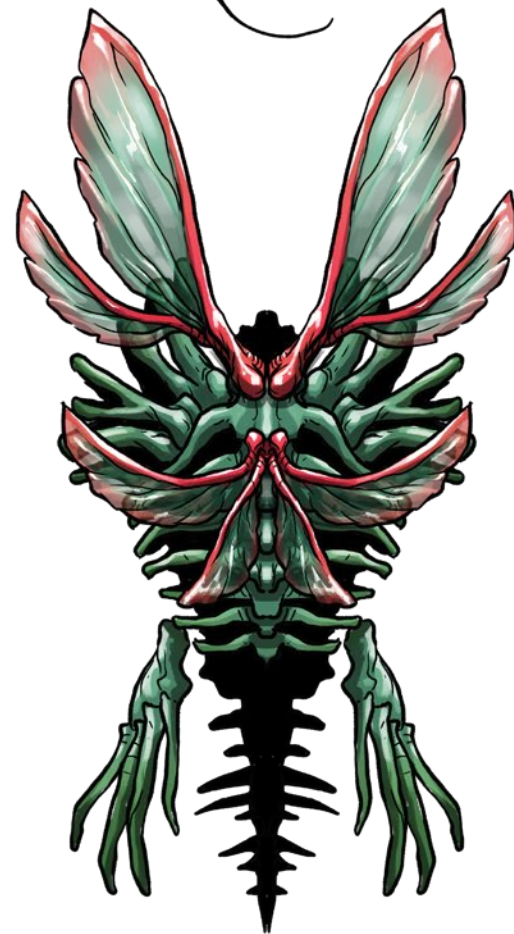
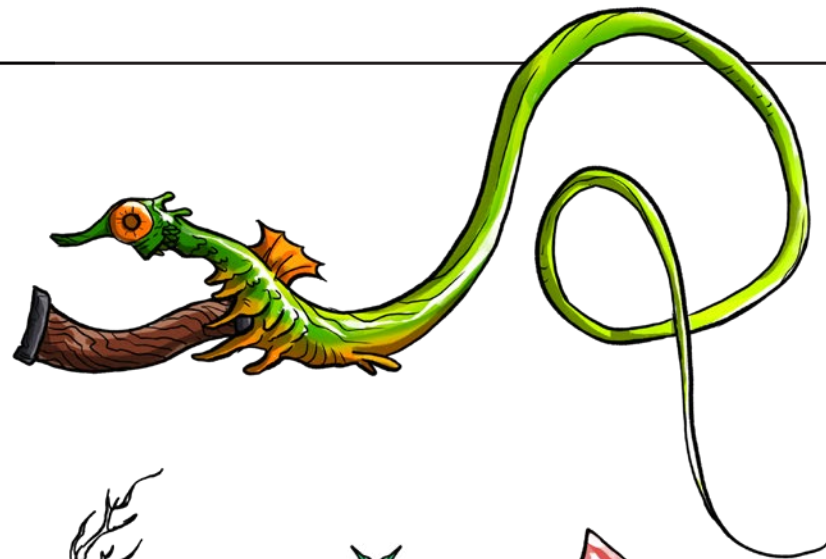


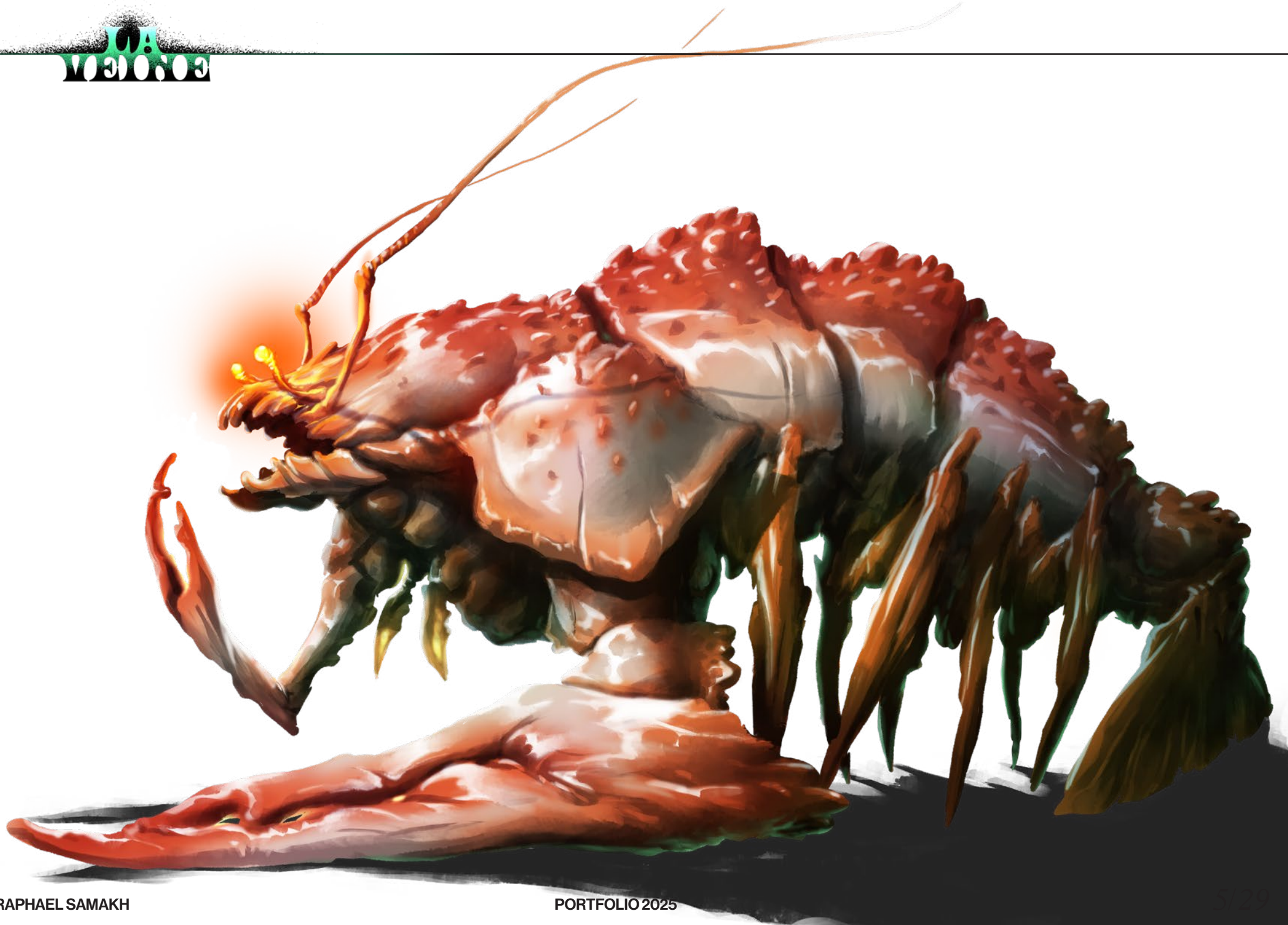
Illustrations — 2024 - 2025

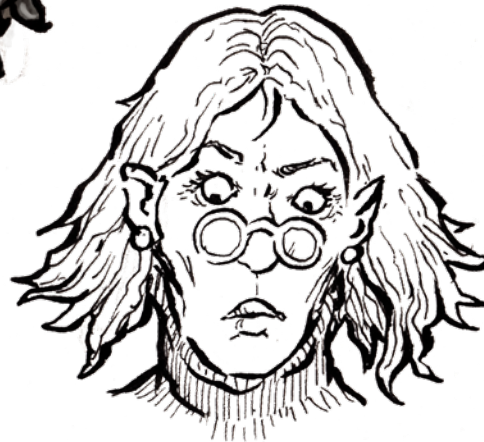
Jeux de Roles
Bande dessinée
Programmation





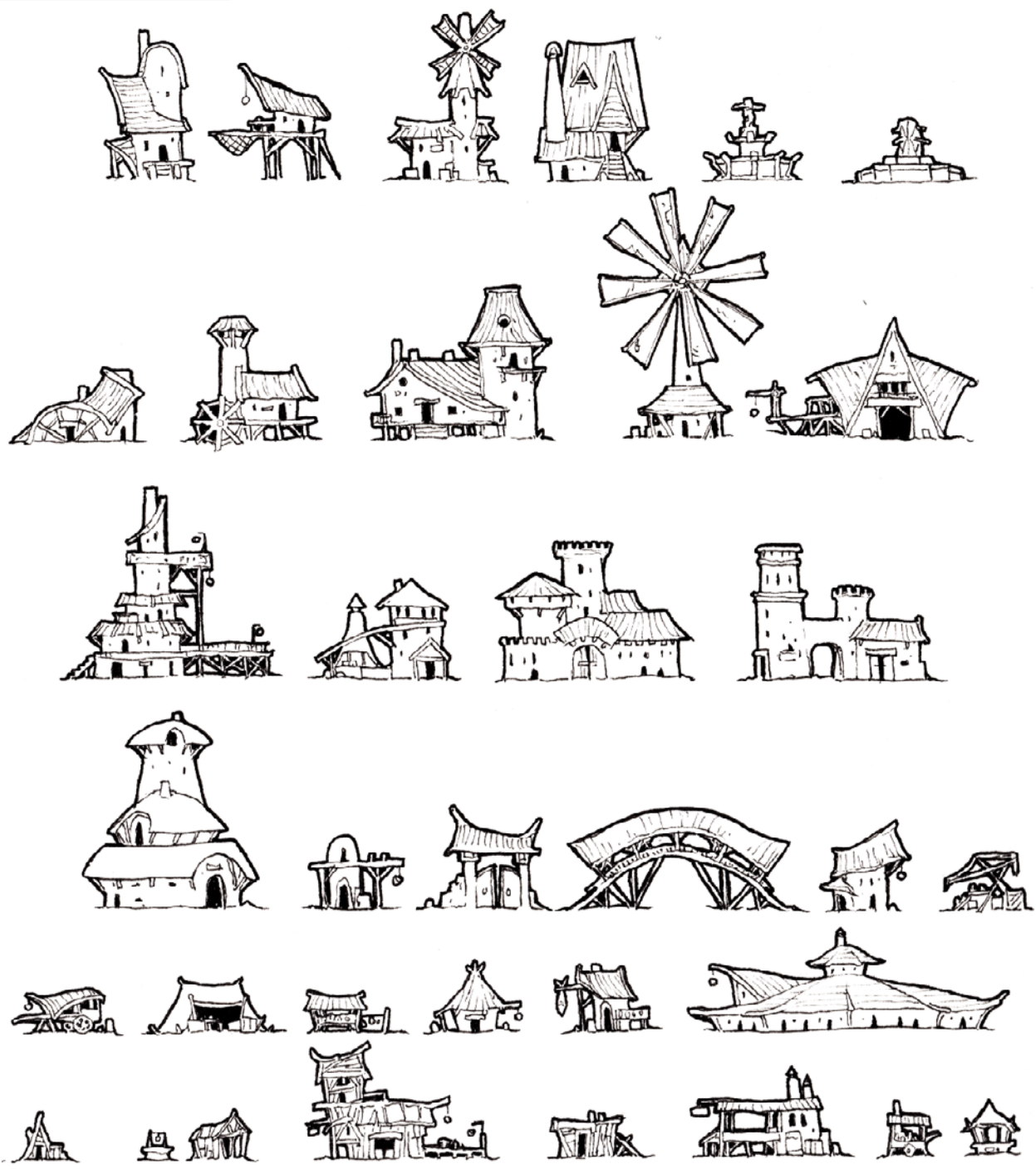












Point a point

Style graphique — 2023

Dessin numérique





RAPHAEL SAMAKH

PORTFOLIO 2025

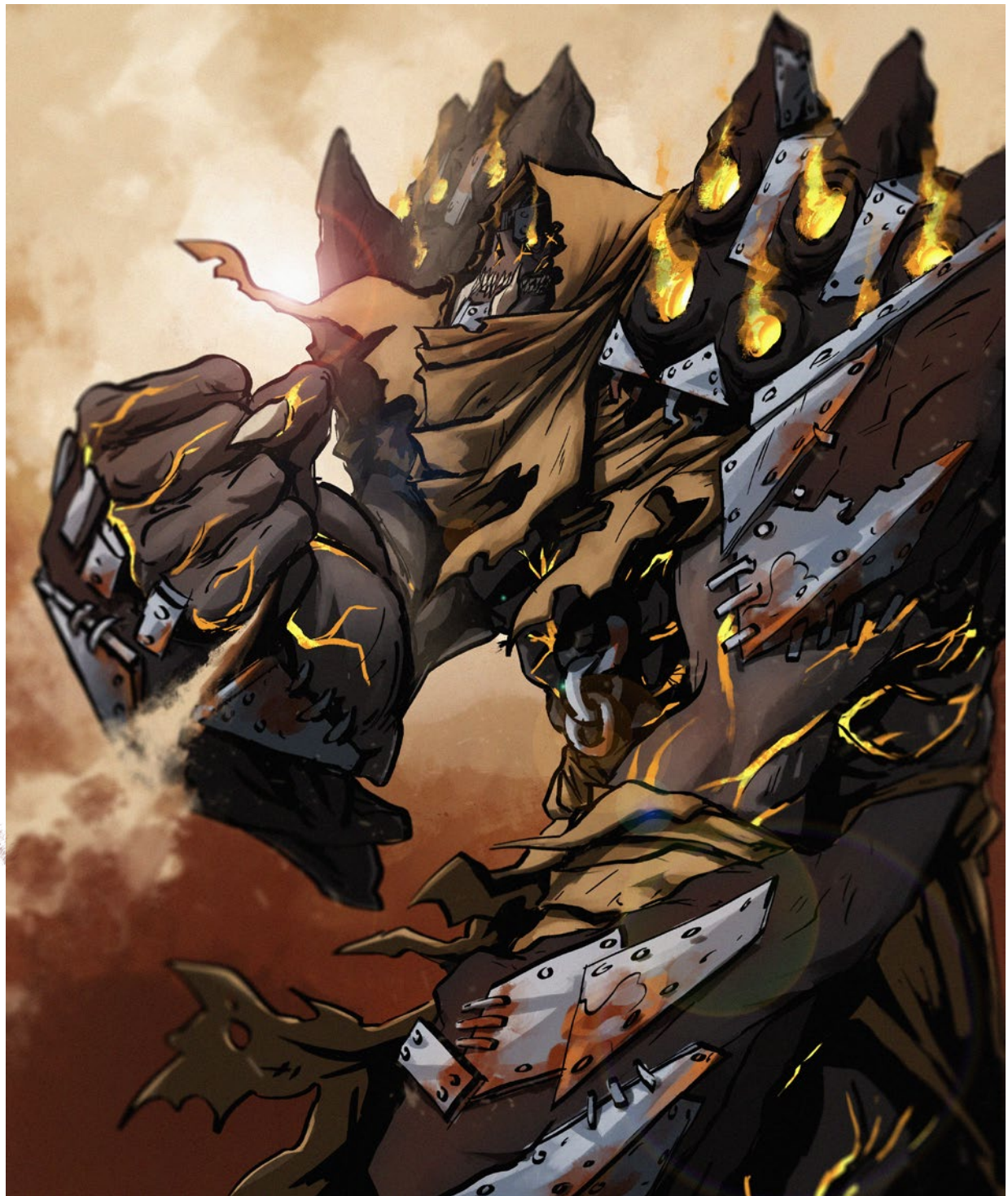


Dark Fantasy / Comics

*Dessin numérique
Soul-Wars_2022*



RAPHAEL SAMAKH



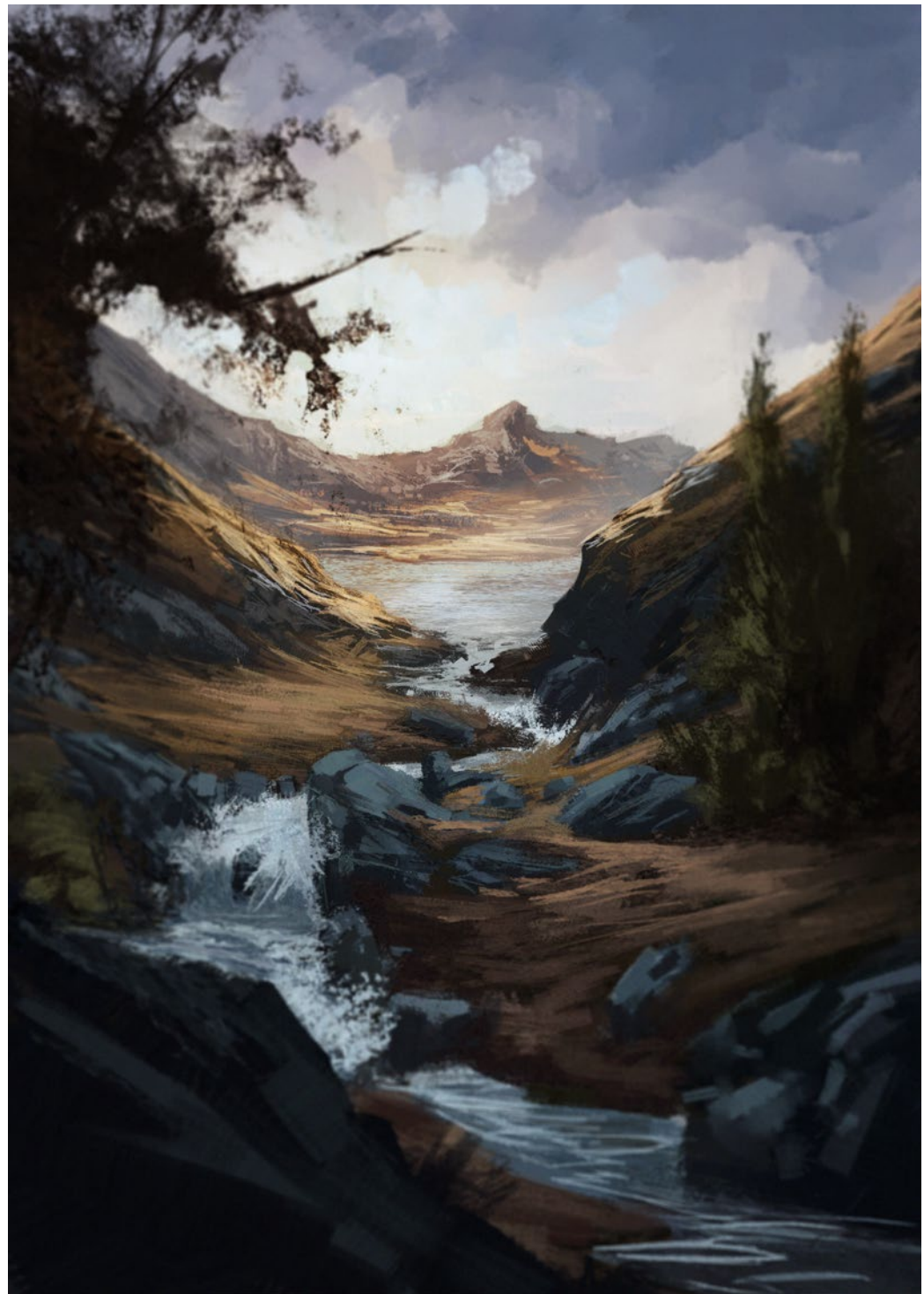
PORTFOLIO 2025

12/29



PAYSAGES

Autres Futurs_2022
Dessin numérique







No Line Painting

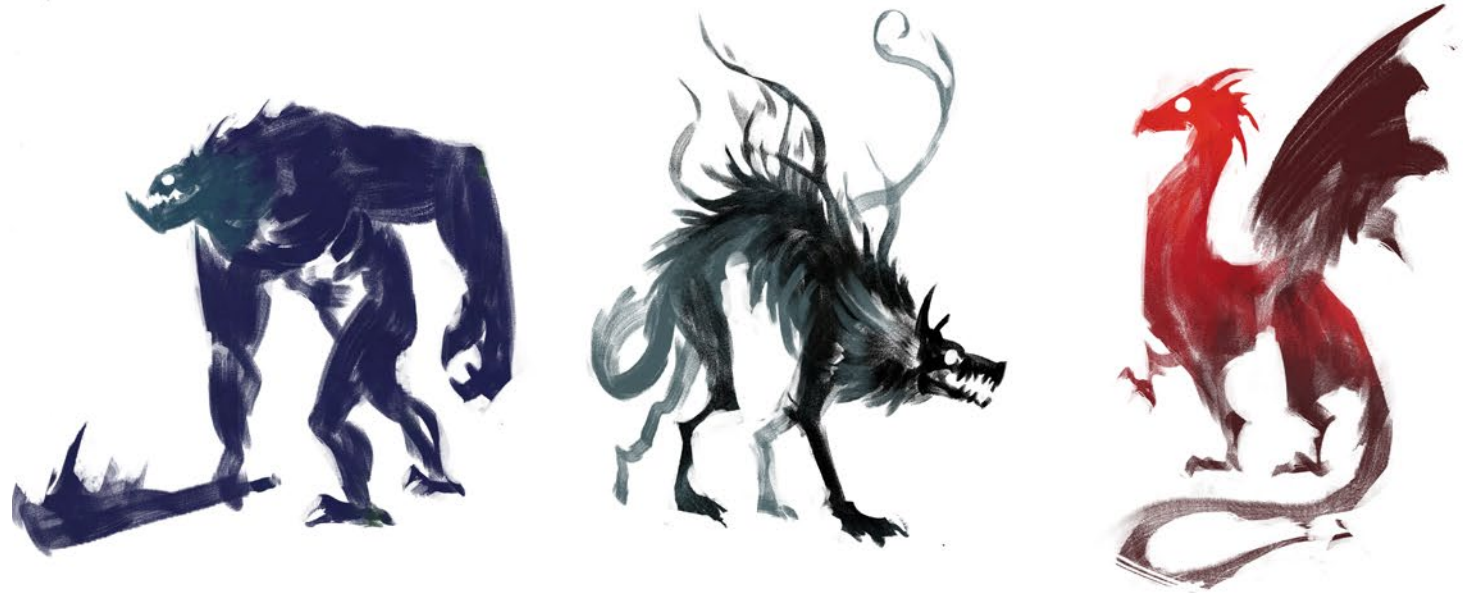
Tikopia_Novembre 2024
Dessin numérique





2024_2025

Dessin numérique, Crayon, ...





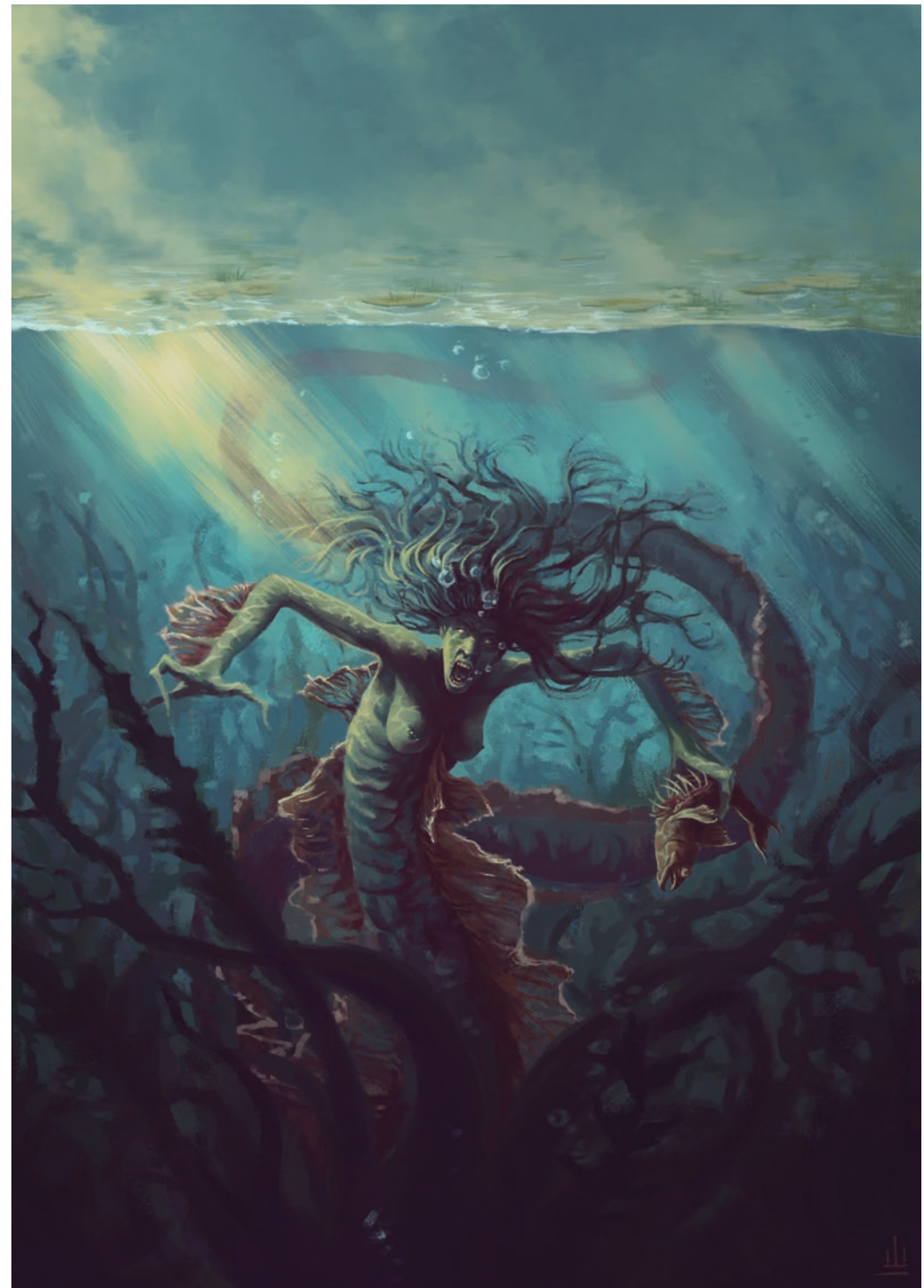
PAINTING

Dessin numérique



RAPHAEL SAMAKH

Dessin numérique



PORTFOLIO 2025



RAPHAEL SAMAKH

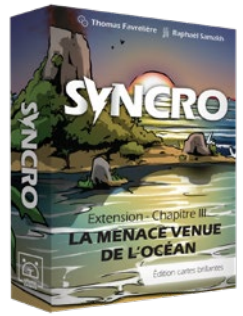
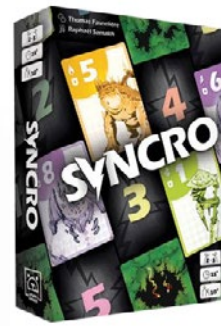
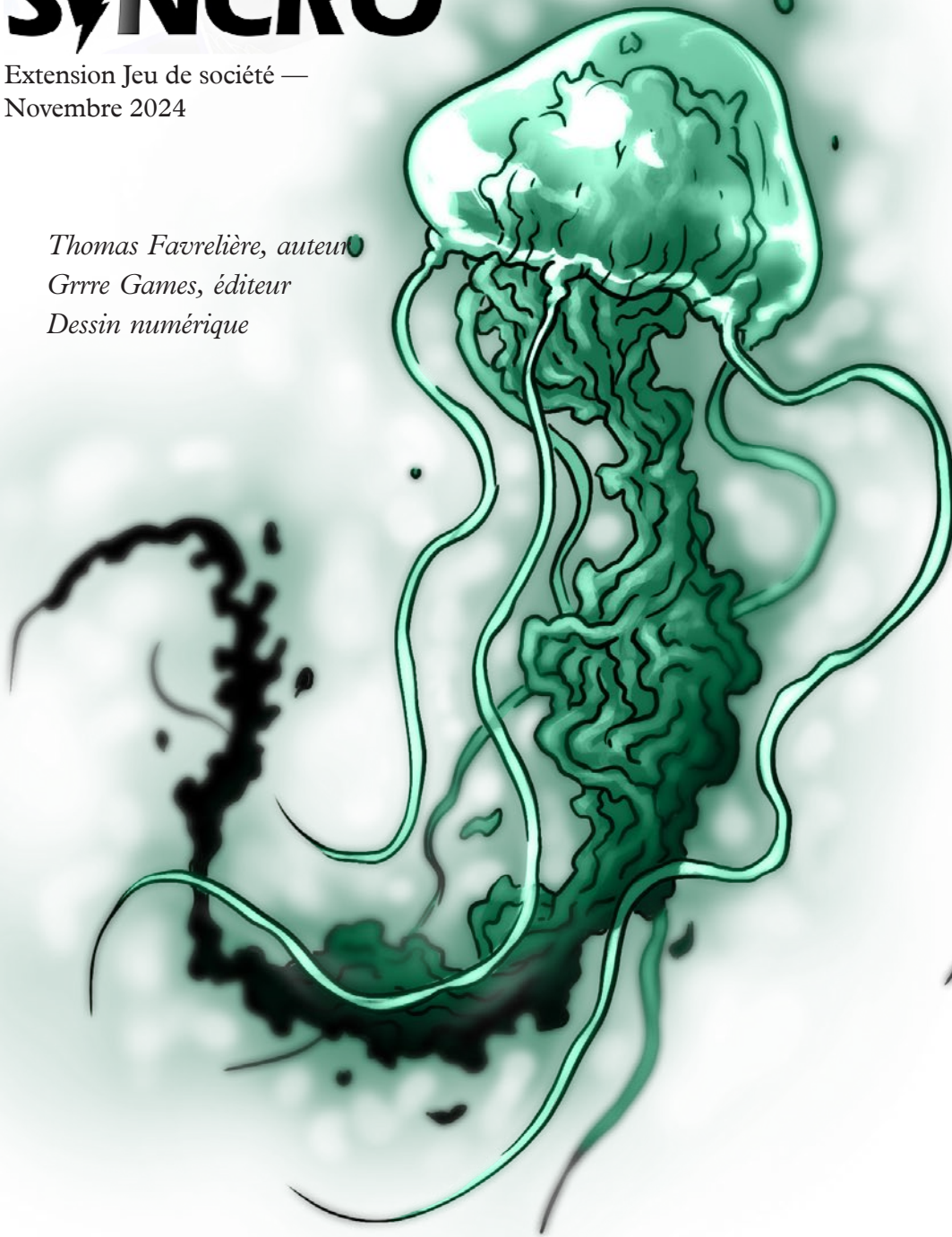


PORTFOLIO 2025

SYNCRO

Extension Jeu de société —
Novembre 2024

*Thomas Favrelière, auteur
Grrre Games, éditeur
Dessin numérique*



TIWANAKU

Jeu de société — 2022

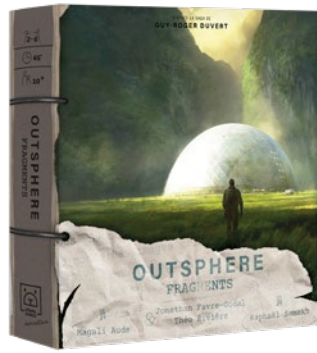
*Olivier Grégoire, auteur
Sitdows, éditeur
Dessin numérique*



FRAGMENTS OUTSPHERE

Jeu de société — 2022-2023

Magalie Aude, illustratrice
Jonathan Favre-Godal, auteur
Théo Rivère, auteur
éditer par Grrre Games
Dessin numérique



Le Noël du chercheur d'or

Livre jeunesse — 2021

Michel Piquemal, auteur
Editions du Pas de l'échelle
Dessin numérique



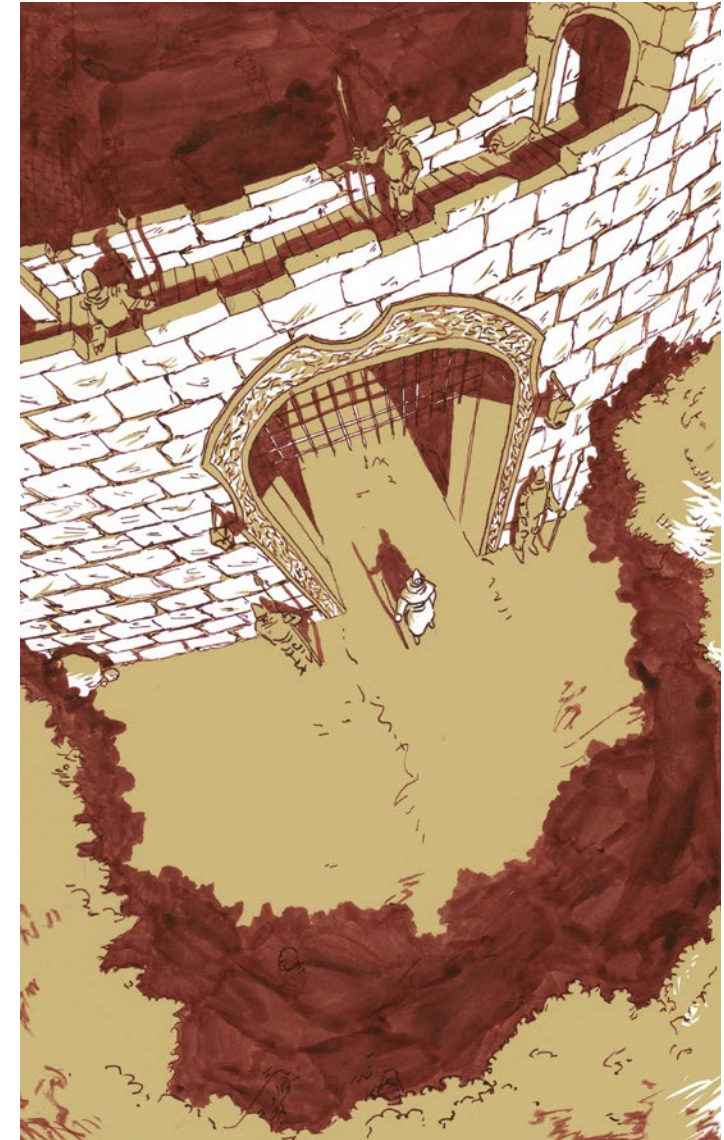
KI DINGIR GUR

Livre jeunesse — 2018

Raphaël Samakh, auteur

Auto édition

Encre ocre, colorisation numérique



KAMAWES

Livre jeunesse — 2017

Raphaël Samakh, auteur

Auto édition

Encre de chine



ÊRË

Livre jeunesse — 2018

Raphaël Samakh, auteur

Auto édition

Stylo noir, colorisation numérique

